



PLAYSTATION
XBOX

PRODUKTBESCHREIBUNG

Kurze Beschreibung (245 Zeichen):

Dank Frostbite™ stellt EA SPORTS™ UFC® 5 die nächste Evolution des Kampfsportspiels dar. Von unvergleichlichen Grafik-Updates zu komplett neuen Schadenssystemen und Kampfabbrüchen durch den Arzt, die sich authentisch auf das Gameplay auswirken – Realer geht es nicht.

Lange Beschreibung (1300 Zeichen):

EA SPORTS™ UFC® 5 – Realer geht es nicht. Dank der fortschrittlichen Rendering-Fähigkeiten der Frostbite-Engine verfügen deine Lieblingskämpfer:innen jetzt über unvergleichlichen Charakterrealismus, wodurch sich der Gang ins Octagon zusammen mit den akkuraten Umgebungen wie ein PPV-Hauptkampf anfühlt. Mit dem neuen Real Impact System werden die Intensität und die Strategie eines Kampfes zum Leben erweckt, da erlittene Cuts und Strikes die Beweglichkeit, Verteidigung, Ausdauer und mehr beeinträchtigen können. Wenn du zu viel Schaden einsteckst, könnte es sein, dass der Arzt den Kampf abbricht. Fans des Bodenkampfs werden sich für die nahtlosen Submissions begeistern, durch die sich das Grappling flüssiger und realistischer anfühlt als je zuvor. Du kannst dir deine Handarbeit noch einmal ansehen – mit den filmischen K.O.-Wiederholungen, die deine Kampfabschlüsse mit ihrer ganzen schmerzhaften Pracht aufnehmen. Jeden Monat gibt es UFC 5-Updates mit neuen Kampf-Woche-Inhalten, Features und Challenges, die sich um UFC-Events drehen. Außerdem werden dir jeden Monat neue Versionen deiner Lieblingskämpfer:innen in Form von Alter Egos geboten. Hol dir mit UFC 5 die nächste Entwicklungsstufe des Kampfsportspiels.

VORBESTELLER-EXEMPLAR

Standard Edition

Bestelle* die EA SPORTS™ UFC® 5 Standard Edition vor und erhalte:

- 2 Alter Egos (Alexander Volkanovski, Valentina Shevchenko)
- 30. Geburtstag-Bundle (4 kosmetische Gegenstände)
- Online-Karrieremodus-EP-Boosts (x5)
- Muhammad Ali

GAMEPLAY

REAL IMPACT SYSTEM

Was macht einen MMA-Kampf aus? Es geht um das Risiko, um die Technik, um die Dramatik und um die pure Realität des Augenblicks. UFC 5 fängt das alles in Details ein, die so authentisch sind wie noch nie, und zwar dank Grafik-Upgrades der nächsten Generation, die Gameplay-Animationen zu neuem Leben erwecken, Schadenssystemen, die die Brutalität und Strategie von Kampfspielen miteinander verbinden, Gameplay-Updates, die dafür sorgen, dass sich die Action noch flüssiger und realistischer anfühlt und vielem mehr.

Authentischer Schaden

Basierend auf dem Schaden, den du im Spiel austeilst und einsteckst, treten Platzwunden, Blutergüsse und Schwellungen genau an den richtigen Stellen auf. Daher gibt es über 64.000 mögliche Kombinationen für Gesichtsverletzungen, die Kämpfer:innen erleiden können. Sämtlicher Schaden wird nun so realistisch wie noch nie dargestellt und wirkt sich völlig unverfälscht auf die Charakter-Attribute aus. Wenn ein:e Gegner:in eine Platzwunde an der Augenbraue erleidet und Blut ins Auge tropft, beeinträchtigt das die Wahrnehmung und führt dazu, dass er oder sie auf dieser Seite mehr Schaden erleidet, weil Strikes nicht rechtzeitig gesehen werden. Brich ein:e Gegner:in die Nase, um die Atmung zu erschweren und so die Ausdauerregeneration zu verlangsamen. Wenn du zu viele Kicks gegen deine Waden einstecken musst, fängt dein Charakter an zu humpeln und seine Beweglichkeit wird eingeschränkt. Durch authentischen Schaden eröffnen sich völlig neue Strategiemöglichkeiten im Kampf.

Check-up durch den Arzt & Kampfabbrüche

Authentischer Schaden führt zu authentischen Ergebnissen. Sollte der/die Spieler:in eine erhebliche Verletzung erleiden – wie etwa eine gebrochene Nase oder ein geschwollenes Auge – kann der Schiedsrichter nun einschreiten und den Kampf unterbrechen, damit der Ringarzt das Ausmaß der Verletzung einschätzt. Wenn der/die Spieler:in nicht in der Lage ist, die Taktik anzupassen und den verletzten Bereich nicht vor Treffern schützt, kann der Arzt den Kampf beenden – genau wie im echten Octagon. Spieler:innen haben dadurch noch mehr strategische Möglichkeiten dank derer sie entweder Erfolg haben oder zumindest überleben können.

NEUE STRIKES & TREFFERREAKTIONEN

Diese Entwicklung ist ein Volltreffer. UFC 5 bietet brandneue Animationen für Ground-und-Pound-Ellbogenschläge, Spinning-Angriffe und weitere Punches, Kicks, Kniestöße und Ellbogenschläge. Außerdem ahmen neue Animationen für Strikes Kraftpakete, professionelle Kickboxer:innen und mehr nach, wodurch du neue Möglichkeiten in „Stand and Bang“ hast. Zudem sorgen neue Animationen und Physik für Trefferreaktionen dafür, dass du die Wucht eines sauberen Treffers richtig zu spüren bekommst.

NAHTLOSE SUBMISSIONS

Die neuen Nahtlosen Submissions sind eine überarbeitete Erweiterung der vorhandenen Grappling-Systeme mit schnelleren Animationen und dem Entfernen von Minispielen. Einsteiger:innen können die Grappling-Hilfe nutzen, um auf dem Ringboden unterstützt zu werden, während Veteran:innen mehr Tiefgang entdecken und genießen können. Die neuen

Submissions bieten einen flüssigeren, noch authentischeren Bodenkampf und werden das Herz aller Grappler:innen höher schlagen lassen.

PRÄSENTATION

FROSTBITE ENGINE

Erstmals in der Geschichte des Franchise wird EA SPORTS UFC von der Frostbite™ Engine angetrieben und liefert unvergleichliche Grafik-Upgrades für Konsolenspiele. Von dynamischer Beleuchtung über überarbeitete Charakter-Authentizität bis hin zu realistischen Haar- und Stoffanimationen – Frostbite hilft, die Action im Octagon zum Leben zu erwecken.

FILMISCHE K.O. WIEDERHOLUNG

Der brandneue filmische K.O. demonstriert die wichtigsten Updates von UFC auf wahrlich innovative Weise. Wiederholung. Dank der Möglichkeiten von Frostbite können sich Spieler:innen Wiederholungen ihrer entscheidenden Treffer in beeindruckender visueller Wiedergabetreue ansehen. Die Wucht von entscheidenden Treffern wird in besonders langsamer Zeitlupe aus filmischen Kamera- und Lichtwinkeln aufgenommen und sieht so noch realistischer – und schöner – als je zuvor aus. Wenn das Blut spritzt und sich Blutergüsse auf der Haut bilden, wird dein vernichtender Knockout zu einem Kunstwerk.

VERBESSERTE KÄMPFER:INNEN ABBILDUNG

Dank Frostbite und einer signifikanten Verbesserung unserer Beleuchtungs- und Rendering-Features – einschließlich Dual-Lobe-Haut und Schattierung der Augen, Strähnenbasierten Haaren, aktualisierter Körpertypen der Kämpfer:innen und branchenführender Gesichtsanimationstechnologie – haben die Kämpfer:innen, die du kennst und liebst, noch nie authentischer ausgesehen.

VISUELLE EFFEKTE

Nur die Wucht zählt. Verbesserte Authentizität bedeutet, dass sich eingesteckte Treffer im Gesicht und am Körper der Kämpfer:innen auf realistische Weise abzeichnen. Bei dem Anblick zuckt man selbst zusammen. Außerdem sorgen die neue Flüssigkeitsphysik und Partikelsysteme dafür, dass Blut und Schweiß genauso tropfen und spritzen wie während der heißesten Action im Octagon.

AUTHENTISCHE FINISHES

Von neu hinzugefügten Möglichkeiten für ein Unentschieden, egal ob offline oder online, bis hinzu realistischen Updates der Schiedsrichterentscheidungen, um eine:n Kämpfer:in am Boden vor zu viel Ground-and-Pound zu schützen – die Art und Weise, wie Kämpfe in UFC 5 enden können, hat sich hinsichtlich Anzahl und Authentizität verbessert.

NEUE FILMREIFE SZENEN IM SPIEL

Spezial-Walkouts, atemberaubende Knockouts und alles, was dazu gehört. Frostbite ermöglicht brandneue filmreife Szenen, in denen dir die Detailgenauigkeit und Wiedergabetreue der

Kämpfer:innen das Gefühl vermitteln, du befindest dich während eines ausverkauften UFC-PPV in der Arena. Vom Jubel der Menge, bis hinzu Bruce Buffers berühmten Einführungen – neue filmische Szenen im Spiel bringen Aufregung, Authentizität und Immersion von UFC 5 auf die nächste Stufe.

SPIELMODI

KAMPF-WOCHE

UFC 5 ist eine echte Erweiterung des UFC-Fanerlebnisses. Und es gibt kein besseres Beispiel als die brandneuen Challenges der Kampf-Woche, Features und Inhalte, die sie in noch nie dagewesener Weise mit Blockbuster-UFC-Cards verbinden.

Kampf-Woche-Challenges

In der Woche vor und nach allen wichtigen UFC-Events hast du Zugriff auf zeitlich begrenzte Kampf-Wochen-Challenges. Diese Challenges geben Spielern die Möglichkeit, Belohnungen freizuschalten, die von diesen Events inspiriert sind, darunter neue Alter Egos, kosmetische Gegenstände für Kämpfer:innen, Möglichkeiten zur Individualisierung von Spielerprofilen und Emotes für Kämpfer:innen.

Kampfvorhersagen

Spieler können jetzt vor realen UFC-Events Prognosen über die Maincard jedes PPV abgeben. Spieler werden automatisch in Bestenlisten-Gruppen für die Kampfvorhersagen eingeteilt, nachdem sie ihre Wahl getroffen haben. Benutzerdefinierte Bestenliste für Freund:innen sind ebenfalls möglich. Im Anschluss an das Event erhalten die besten Spieler:innen der Bestenliste UFC-Coins.

Kampf-Woche-Verträge

Mit Kampf-Woche-Verträgen erhalten Spieler:innen täglich ein Kampfangebot, in dem sie gegen KI-Gegner:innen im Rahmen vorher festgelegter Spieleinstellungen antreten können. Spieler:innen können sich Währung im Spiel verdienen, indem sie an den Kämpfen teilnehmen und gewinnen. Die Schwierigkeit der Verträge erhöht sich im Lauf der Woche. Im Verträge-Tab werden die gesamten Siege, Niederlagen und Finisher eines Spielers/einer Spielerin verfolgt.

FORTSCHRITT & BELOHNUNGEN

Alter Egos

Die brandneuen Alter Egos mit ebenso brandneuen Looks und Fähigkeiten geben dir die Möglichkeit, die wichtigsten Momente in der Karriere deiner Lieblingskämpfer:innen zu spielen (zum Beispiel das berühmte UFC-Debüt, der Titelsieg und mehr). Außerdem kannst du als Alter Egos spielen, die es nur in UFC 5 gibt.

Punch-Karte

Sie spielen das Spiel, um dich durch eine Reihe von festgelegten Belohnungen zu kämpfen, darunter Ingame-Währung, Individualisierungsmöglichkeiten für Spielerprofile, kosmetische Gegenstände und Alter Egos. Durch den Abschluss von Profil-Challenges erhalten die Spieler außerdem EP, mit denen sie die Verdienstmöglichkeiten ihrer Punch-Karte verbessern können.

ONLINE-KARRIEREMODUS

Die Spielenden haben danach gefragt; wir haben geantwortet. Die Online-Karriere beinhaltet die fähigkeitsbasierte Spielsuche, den Divisionsfortschritt und die Jagd nach dem Titel in vier Divisionen. Spieler:innen können in jeder Division mit anderen erstellten Kämpfer:innen antreten, sodass sie mehrere Charakter-Individualisierungen und kosmetische Gegenstände zur Schau stellen können.

Online-Kampfentwicklung

Durch die Teilnahme an Online-Karriere-Kämpfen können Entwicklungspunkte verdient werden, die benutzt werden, um die Attribute, Techniken und Vorzüge von erstellten Kämpfer:innen zu verbessern. Sobald ein:e Spieler:in die maximale Stufe eines Kämpfers/einer Kämpferin erreicht, werden Prestige-Stufen freigeschaltet. Dadurch wird ihre Entwicklung für neue Kämpfer:innen auf den Anfang zurückgesetzt, aber die maximale Stufe wird erhöht und zusätzliche Techniken und Vorzüge werden freigeschaltet.

EP-Boosts

Durch EP-Boosts wird für bestimmte Zeit die Rate erhöht, mit der Spieler:innen Entwicklungspunkte verdienen, während sie in Online-Karrierekämpfen antreten. Spieler:innen können Boosts als Belohnung im Spiel erhalten, wodurch der Anreiz größer ist, ins Octagon zu steigen.

KARRIEREMODUS

Im Karrieremodus gibt es eine brandneue Einführung. Coach Davis leitet den/die Spieler:in durch die UFC-Karriere mit neuen filmischen Szenen, neuen Orten und mit besonderem Fokus auf die Einführung. Da die Trainingslager ein Upgrade erhalten haben, können Spieler:innen ihr Trainingslager und ihre Sparring-Übungen simulieren, um in Top-Form zu kommen und schneller an Kämpfen teilzunehmen. Darüber hinaus enthalten die Sparring-Runden Challenge-Packs, mit denen die Spieler:innen eine Bewertung erhalten basierend auf der Anzahl ihrer abgeschlossenen Challenges.

„JETZT KÄMPFEN“-ERLEBNISSE

Eine Umstrukturierung des „Jetzt Kämpfen“-Erlebnisses bietet für diesen beliebten Modus eine ganze Reihe authentischer MMA-/UFC-Kampftypen, einschließlich Maincard, Hauptkampf, Titelkampf, Hinterhof und Kumite.

Spielstile

Spieler:innen können ihre bevorzugten individuellen Spielstile jetzt in allen Spielmodi festlegen. Vom „Simulation“-Spielstil, in dem es Echtzeit-Runden, erhöhten Schaden und Ausdauerabzug gibt, um ein authentisches Kampferlebnis zu bieten, über „Knockout“, in dem die Gesundheitsregeneration deaktiviert wird im Gegenzug für

unbegrenzte Ausdauer und Kombos, bis hinzu „Stand and Bang“, in dem sich sämtliche Action im Stand abspielt – du hast die Wahl.

PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

Publisher: Electronic Arts Inc.

Entwickler: EA Vancouver

Erscheinungsdatum: TBD

Einstufung: Ausstehend

Anzahl Online-Spieler: 1-2

Anzahl Offline-Spieler: 1-2

Website: <https://www.ea.com/de-de/games/ufc/ufc-5>

Twitter: <https://twitter.com/EASPORTSUFC>

Instagram: <https://www.instagram.com/easportsufc>

TikTok: <https://www.tiktok.com/@easportsufc>

YouTube: <https://www.youtube.com/c/easportsufc>